

Équation de Ruissellement: Écoulement de Bagnold pur.

P.-Y. Lagrée
CNRS & UPMC Univ Paris 06, UMR 7190,
Institut Jean Le Rond d'Alembert, Boîte 162, F-75005 Paris, France
pierre-yves.lagree@upmc.fr ; www.lmm.jussieu.fr/~lagree

10 février 2010

1 Problème

1.1 Film simple

Il s'agit de résoudre une chute de fluide avec une viscosité de type Bagnold le long d'un plan incliné d'angle α (avalanche stationnaire). On en cherche une solution cisaillée simple $u(y)$. Par définition de ce fluide la viscosité est construite avec le gradient de vitesse et la taille du grain :

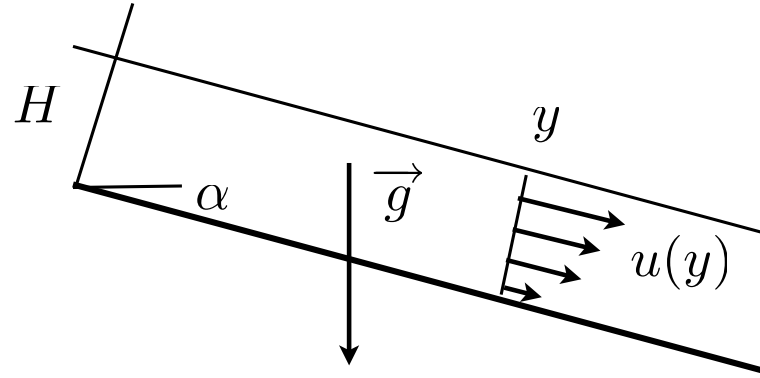
$$\mu = \rho d^2 \frac{\partial u}{\partial y}$$

où d est le diamètre du grain et ρ la densité des grains. L'écoulement est invariant par translation en x pris le long du plan incliné, les équations de Navier Stokes avec cette viscosité particulière s'écrivent ($u(y)$ suivant x et $u = v = 0$ en $y = 0$ et $\frac{\partial u}{\partial y} = 0$ en $y = H$) :

$$0 = 0, \quad 0 = 0 + \frac{\partial}{\partial y} (\rho d^2 \frac{\partial u}{\partial y} \frac{\partial u}{\partial y}) + \rho g \sin \alpha \quad \text{et} \quad 0 = -\frac{\partial}{\partial y} p - \rho g \cos(\alpha).$$

De solution le profil de Bagnold :

$$u = \sqrt{gd} (\sin \alpha \frac{H^3}{d^3})^{1/2} (\frac{2}{3}) (1 - (1 - \frac{y}{H})^{3/2}), \quad v = 0, \quad p = \rho g H (1 - \frac{y}{H}) \cos(\alpha).$$



2 G

Gerris résout :

$$\rho \frac{d\vec{u}}{dt} = -\vec{\nabla} p + \vec{\nabla} \cdot (\mu (\vec{\nabla} \vec{u} + \vec{\nabla} \vec{u}^T)) + \rho \vec{f}, \quad \vec{\nabla} \cdot \vec{u} = 0.$$

qui est écrit sous la forme :

$$\frac{d\vec{u}}{dt} = \alpha \{ -\vec{\nabla} p + \vec{\nabla} \cdot (MU (\vec{\nabla} \vec{u} + \nabla \vec{u}^T)) \} + Source(\vec{u})$$

où α est l'inverse de la densité et MU la fonction de viscosité et $Source$ un terme de forçage volumique : la gravité.

Le tenseur de taux de déformation est $D_{ij} = (u_{i,j} + u_{j,i})/2$, l'invariant D_2 noté D_2 dans gerris est $D_2 = \sqrt{D_{ij} D_{ij}}$, avec $D = \frac{1}{2} (\vec{\nabla} \vec{u} + \nabla \vec{u}^T)$.
Pour le cas cisaillé pur $D_{11} = D_{22} = 0$ et $D_{12} = D_{21} = (1/2)(\partial u / \partial y)$, ce qui donne $D_2 = \sqrt{D_{ij} D_{ij}} = \frac{\partial u}{\sqrt{2} \partial y}$.

La viscosité de Bagnold est donc construite avec (voir le cas test "Creeping Couette flow of Generalised Newtonian fluids" :

<http://gfs.sourceforge.net/tests/tests/couette.html>)

$$\mu = \rho d^2 \sqrt{2} D_2.$$

3 Adimensionnement de Gerris

3.1 Adimensionnement

On pose $x = H\bar{x}$ et $y = \bar{y}$ où H sera la hauteur de l'écoulement (H/d est le nombre de grains dans l'épaisseur de la couche H en mouvement) et $u = \sqrt{gH}\bar{u}$, $v = \sqrt{gH}\bar{v}$ et $p = \rho g H \bar{p}$. on a $\bar{\rho} = 1$ (le 1/alpha) et $\bar{d} = d/H$, la fonction $\bar{\mu}$ vaut $\bar{d}^2 \frac{\partial \bar{u}}{\partial \bar{y}} = \bar{d}^2 \sqrt{2} \bar{D}_2$.

$$\frac{d\vec{u}}{dt} = \frac{1}{\bar{\rho}} (-\vec{\nabla} \bar{p} + \vec{\nabla} \cdot ((\bar{d}^2 \sqrt{2} \bar{D}_2) (\vec{\nabla} \vec{u} + \vec{\nabla} \vec{u}^T))) + (\sin \alpha \vec{e}_x - \cos \alpha \vec{e}_y)$$

3.2 Bagnold

L'équilibre le long d'un plan incliné re donne bien que

$$0 = 0 + \left(\frac{\partial}{\partial \bar{y}} \bar{d}^2 \left(\frac{\partial \bar{u}}{\partial \bar{y}} \frac{\partial \bar{u}}{\partial \bar{y}} \right) \right) + \sin \alpha$$

La solution sans dimension est :

$$\bar{u} = (\sin \alpha)^{1/2} \frac{1}{\bar{d}} \left(\frac{2}{3} \right) (1 - (1 - \bar{y})^3)^{3/2}, \quad \bar{p} = (1 - \bar{y}) \cos(\alpha). \quad \text{et} \quad \frac{\partial \bar{u}}{\partial \bar{y}} = \frac{(\sin \alpha)^{1/2}}{\bar{d}} \sqrt{1 - \bar{y}}.$$

4 Résultat

Pour le calcul on se place dans une boîte carrée de H par H . On choisit 25 grains dans l'épaisseur (d'où le `Define d 0.04`), l'angle est choisi égal $\pi/4$, d'où `Define alph 0.785398163397448`, on met le $\sqrt{2}$ en dur (`Define s2 1.4142135623731`). On code la fonction de viscosité notée MU avec `Mu = D2*(s2)*d*d`; . On sauve la dérivée et on vérifie l'expression de D2.

On retrouve la solution exacte. Remarque l'appel à gnuplot dans le "run.sh" qui trace automatiquement le profil en cherchant la valeur de l'angle et de la taille de grain dans le fichier gfs.

le calcul se lance avec `run.sh` il se termine au temps 11 :
step : 12254 t : 11.00000000

archive des fichiers à la page :
www.lmm.jussieu.fr/~lagree/SOURCES/GERRIS/BAGNOLDP/BAGNOLDP.zip.

retour à la page "gerris par un nul" :
www.lmm.jussieu.fr/~lagree/SOURCES/GERRIS .

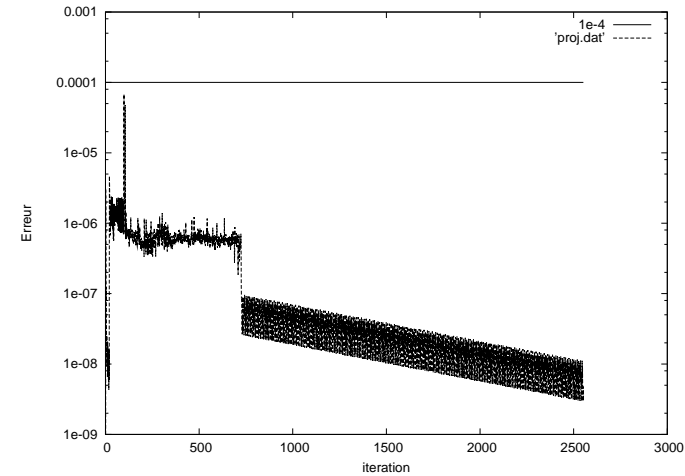


FIG. 1 – Variation d'un itération à l'autre.

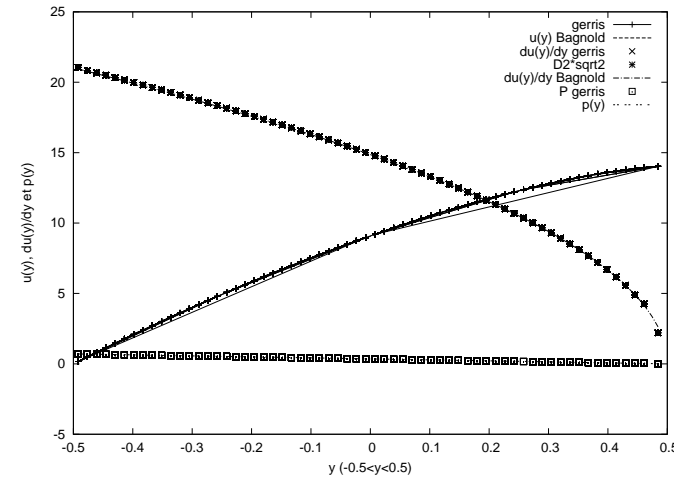


FIG. 2 – Solution exacte et solution de Gerris, pression gradient de vitesse et vitesse.
 $\bar{d} = 1./25$

5 Code

```
#####
#####
# Bagnold par PYL, sauver dans "bag.gfs"
# 02/10
# valeurs de dimension alph=pi/4 25*d=H
Define alph 0.785398163397448
Define d 0.04
Define U0 (1-pow((1-(y+0.5)),1.5))*2./3.*sqrt(sin(alph))/d
Define Nraf 3
Define Nrafp2 6
Define s2 1.4142135623731

1 1 GfsSimulation GfsBox GfsGEdge{} {
# on s'arrete au bout du temps 500 quoiq' il arrive
Time {end = 500 }
Init { istep = 1 } {
    Mu = D2*(s2)*d*d;
# verification des gradients sauves en 9 et 10 dans sim.data 9:DY 10:DD
    DY = dy("U");
#remarquer le s2=sqrt(2)
    DD = D2*(s2);
}

# viscosite Mu
SourceViscosity { } Mu {beta = 1}
# AdvectionParams { gc = 1 }
# densité 1
PhysicalParams { alpha = 1. }

# au moins 8 cases, soit dx=1/2^3=1/8=0.125
Refine Nraf
# on rafine a 64 cases soit dx=1/2^6=0.015
AdaptVorticity { istep = 1 } { maxlevel = Nrafp2 cmax = 1e-2 }

Init {} { U = U0 }
Source {} V -cos(alph)
Source {} U sin(alph)

OutputSimulation { step = 1 } stdout
OutputTime { step = 1 } stderr
```

```
# sortie des valeurs dans un fichier
# 1:X 2:Y 3:Z 4:P 5:Pmac 6:U 7:V 8:Mu 9:DY 10:DD 11:DU
OutputSimulation { istep = 5 } SIM/sim-%g.txt { format = text }
#test d'arret
    EventStop { istart = 20 istep = 1 } U 1e-5 DU
    EventScript { istep = 5 } {
cat <<FdF | gnuplot
    set term postscript eps color 14
    set output "sim.eps"
    !cp SIM/sim-$GfsTime.txt sim.data
#plot [0:2.][0:]'SIM/sim-$GfsTime.txt' u 2:6
    #set term aqua
    #replot
FdF
    }

OutputProjectionStats { istep = 10 } {
    awk '{
        if ($1 == "residual.infty:") print $3 ;
    }' > proj.dat
}

#condition
# périodicité d'où le 1 1 right et le 1 1 du départ
# en bas u=0 et v=0
# en haut d/dy=0 v=0 ET p=0
GfsBox { top = Boundary {
    BcDirichlet V 0
    BcDirichlet P 0
}
    bottom = Boundary {
    BcDirichlet U 0
    BcDirichlet V 0
}
}
1 1 right
#####
#####
```

Pour lancer : Fichier "run.sh" pour lancer le calcul

```
#!/bin/bash
export LANG=C
echo "lancement du calcul"
mkdir SIM
rm SIM/sim*
rm sim.data

gerris2D -m bag.gfs | gfsview2D vue.gfv

echo "alph=\\> load.gnu
echo 'cat bag.gfs | grep "Define alph" | awk '{ print $3}'>>load.gnu
echo "d=\\> load.gnu
echo 'cat bag.gfs | grep "Define d" | awk '{ print $3}'>>load.gnu
echo "ub(x)=(1-(1-(x+0.5))**1.5)*2./3.*sqrt(sin(alph))/d ">> load.gnu
echo "ubp(x)=sqrt(0.5-x)*sqrt(sin(alph))/d">> load.gnu
echo "p(x)= (0.5-x)*cos(alph) ">> load.gnu
set title "Bagnold vs Gerris"
echo "plot[:] 'sim.data'u 2:6 t'gerris' w lp,\
ub(x) t'u(y) Bagnold', 'u 2:9 t'du(y)/dy gerris',\
'u 2:10 t'D2*sqrt2',ubp(x) t'du(y)/dy Bagnold',\
'u 2:4 t'P gerris',p(x)t'p(y)'" >>load.gnu
cat << "FdF" |gnuplot
set xlabel "y (-0.5<y<0.5)"
set ylabel "u(y), du(y)/dy et p(y)"
l'load.gnu'
    set term post
    set output "prof.ps"
    replot
FdF
ps2pdf prof.ps
cat <<FdF | gnuplot
    set ylabel 'Erreur'
    set xlabel 'iteration'
    set logscale y
    plot 1e-4,'proj.dat'w l
    set term post
    set output "err.ps"
    replot
FdF

ps2pdf err.ps
echo "fin normale ?"
```

```
Fichier "vue.gfv"

# GfsView 2D
View {
  tx = -0.00777133 ty = -0.232281
  sx = 1 sy = 1 sz = 1
  q0 = 0 q1 = 0 q2 = 0 q3 = 1
  fov = 17.2573
  r = 0.3 g = 0.4 b = 0.6
  res = 1
  lc = 0.001
  reactivity = 0.1
}
Linear {
  r = 1 g = 1 b = 1
  shading = Constant
  maxlevel = -1
} {
  n.x = 0 n.y = 0 n.z = 1
  pos = 0
} T {
  amin = 0 min = 0.25
  amax = 0 max = 0.75
  cmap = Jet
} O {
  reversed = 0
  use_scalar = 1
}
Vectors {
  r = 0 g = 0 b = 0
  shading = Constant
  maxlevel = 5
} {
  n.x = 0 n.y = 0 n.z = 1
  pos = 0
} P {
  amin = 1
  amax = 1
  cmap = Jet
} U V {
  scale = 0.1
  use_scalar = 0
}
```